

Les Jeux de Suzette

MOTS CROISÉS

Horizontalement : I. Pour être bien tiré, il en faut quatre... — II. Fleuve dont les crues fertilisent toute sa vallée. Divinités fort joyeuses. — III. Pronom personnel. Interjection qui marque l'indifférence ou le dédain. — IV. Plus mal. — V. Partie de la bride du cheval. C'était, de mon temps, la première syllabe que l'on apprenait à lire. — VI. Prénom féminin. Vieux mot français qui signifie sale, vilain, hideux et que l'on retrouve dans ordure. — VII. Punition toute scolaire.

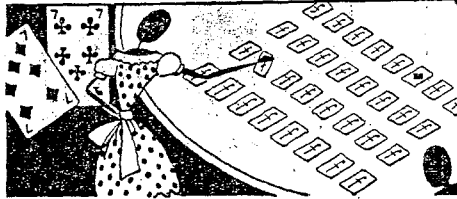
Verticalement : 1. Couper le premier morceau. — 2. Oiseau habillé de noir et de blanc. Figure géométrique en forme d'œuf. — 3. Pronom personnel. La paye des soldats. — 4. De couleur gris brun. — 5. Le contraire de maigre. Pronom impersonnel. — 6. Jolie fleur blanche. Belle-fille. — 7. Plancher surélevé.

	1	2	3	4	5	6	7
I	P	I	N	G	L	E	
II	N	I	L		R	I	S
III	E		B	A	S	T	
IV		P	I	S		R	
V	M	O	R	S		B	A
VI	E	V		O	R	D	
VII	E	T	E	N	U	E	

LES CARTES SANS VISAGE

Voici un jeu de cartes qui se joue à deux, trois ou quatre joueurs et qui est excellent pour exercer la mémoire de ceux qui le pratiquent.

L'un des joueurs bat un jeu de trente-



deux cartes et les dispose sur une table en quatre rangées de huit cartes chacune, les points et les figures n'étant pas apparents.

Le joueur qui est à la droite du joueur qui a disposé les cartes, retourne deux cartes à son choix. Si par hasard elles sont de même valeur (deux rois, deux dix, deux sept, etc...) il les prend et les place devant lui. Elles constituent une levée.

Tout joueur qui a fait une levée rejoue, c'est-à-dire qu'il retourne de nouveau deux cartes de son choix.

Quand les deux cartes retournées ne sont pas de même valeur, le joueur qui les a choisies les remet comme elles étaient avant qu'il ne les retourne.

Mais ces cartes découvertes un instant et redevenues « muettes », les joueurs savent désormais où elles se trouvent... ou à peu près !

Et s'ils retournent, quand vient leur

tour, une carte dont la semblable a été découverte et rendue muette quelque temps auparavant, rien ni personne ne les empêche, bien au contraire, de retourner comme seconde carte celle qu'ils croient devoir être semblable à celle qu'ils viennent de retourner.

Rien ni personne, non plus, ne les empêche quand vient leur tour de jouer à coup sûr, s'ils ont bonne mémoire.

Gagne la partie le joueur qui a le plus de plus quand toutes les cartes ont été ramassées, deux à deux.

CHARADE

Connaissez-vous cette charade classique que l'on attribue à Jean-Jacques Ampère, littérateur et historien français du XIX^e siècle, fils du grand mathématicien et physicien français André-Marie Ampère ?

Mon premier marche.
Mon second nage.
Mon tout vole.

Solutions des mots croisés du n° 41.

1	F	A	I	E	N	C	E
2	A	I	L	B	A	N	
3	T	E	L	S	P	R	
4	U	E	U	T	I		
5	I	L	B	U	S	C	
6	T	I	R	E	U	H	
7	E	T	O	U	R	D	

RÉMY PATON.

Une chemise américaine pour Suzette



Suzette, vous faites une grimace en lisant ce titre ? Quoi de plus monotone, en effet, que la confection d'une chemise américaine ? C'est long, tout droit, sans difficultés certes, mais ennuyeux, comme un jour de pluie.

Eh bien ! vous vous trompez ; l'ouvrage que nous vous proposons est tout ce qu'il y a d'amusant à faire. Il s'agit en effet d'exécuter une chemise beaucoup plus courte et surtout bien plus étroite qu'elle doit ne être, puis au dernier rang, en rabattant les mailles on lâche une maille sur quatre. On la laisse filer, que dis-je : on l'aide à filer, tout le long du tricot (c'est un accident que vous ne connaissez que trop quand il arrive à vos bas). Ceci produit des jours échelle, qui donnent la largeur voulue et aussi la longueur, car le tricot s'allonge légèrement.

Nous allons commencer le travail par une séance de calcul, car il faut que vous soyez aptes à combiner votre modèle selon vos mesures.

Nous avons établi un modèle avec une laine 5 fils et des aiguilles de 2 mm. 1/2. Nous travaillons en jersey uni tout droit en rond. Ce tricot donne pour 12 mailles montées une largeur de 4 cm. de jersey. Une fois les mailles lâchées (c'est-à-dire 3 mailles sur 12) la largeur obtenue est de 7 cm.

En hauteur, 6 cm. de jersey uni donneront 7 cm. après ajourage.

Fournitures. — 180 gr. environ (pour 10 à 12 ans), 4 aiguilles de 2 mm. 1/2. Montez 140 mailles. Travaillez en jersey, tout droit pendant 42 cm. (Le jersey en rond se travaille toujours à l'endroit.) Rabattez alors 3 mailles, lâchez la maille suivante pour qu'elle se détricote, rabattez à nouveau 3 mailles et ainsi de suite ; laissez le fil former une boucle d'un bon centimètre à l'endroit de la maille lâchée, afin que le tricot puisse s'élargir et ne soit pas resserré par les rabattures.

La chemise qui mesurait en jersey 46 cm. de tour, en mesure à présent 70 cm. La longueur qui était de 42 cm. est devenue comme par miracle de 49 cm., juste la hauteur voulue.

Il ne reste plus qu'à garnir le haut d'un rang de croquet et à poser des épaulettes de ruban.

Nous sommes sûres que ce travail va beaucoup vous amuser et que vous ferez pendant les beaux jours beaucoup de chemises américaines pour vous et vos petites sœurs. Surtout, veillez à ne pas piquer l'aiguille dans la laine, en tricotant, ce qui arrive très souvent aux débutantes, car alors l'ajourage serait impossible, les mailles se trouvant arrêtées partout où la laine est piquée. C'est la seule difficulté de ce travail facile, un peu d'attention suffit à la vaincre.

BLANCHELAINE.